**Лабораторная работа №5. Методы объектов и контекст вызова**

*Методы объектов, this. Итерируемые объекты. Создание объектов через "new". Флаги и дескрипторы свойств. Геттеры и сеттеры.*

**Задание:** изучите теорию и решите задачи.

**Задачи:**

1. Хранилище всего имеющегося товара в интернет-магазине представляет собой объект products. Весь товар разделен на категории, одна из них «Обувь», которая в свою очередь делится на виды «Ботинки», «Кроссовки», «Сандалии». О каждой паре обуви хранится следующая информация: уникальный номер товара, размер обуви, цвет, цена.
2. Реализуйте итератор для объекта products для доступа к каждому товару.
3. Реализуйте фильтр обуви по цене в заданном диапазоне, по заданному размеру, по заданному цвету. Выведите номера товаров, соответствующих заданному условию (фильтру).
4. Каждый товар (пара обуви) из предыдущей задачи представляет собой однотипные объекты. Учитывая это, создайте объект товара с помощью new, при этом свойства «id», «цвет» и «размер» должны быть доступны только для чтения, свойство «id» не может быть удалено.
5. Добавьте в описание товара новые свойства: «скидка» и «конечная стоимость» (стоимость с учетом скидки). Добавьте геттер и сеттер для свойства «конечная стоимость», учитывая то, что свойства «скидка» и «конечная стоимость» взаимозависимые.

Итерируемые объекты.

Чтобы создать Итерируемые объекты, нужно добавить Symbol.iterator

Флаги и дескрипторы свойствв

* writable – если true, свойство можно изменить, иначе оно только для чтения.
* enumerable – если true, свойство перечисляется в циклах, в противном случае циклы его игнорируют.
* configurable – если true, свойство можно удалить, а эти атрибуты можно изменять, иначе этого делать нельзя.

*Геттеры и сеттеры*

*Get() для получения значения*

*Set() для задания значения*

*Создание объектов через "new"*

*Для создания однотипных объектов*